



Objetivos

A comunidade de Paraisópolis possui uma complexidade ímpar, com os seus mais de 100 mil habitantes, originários de vários estados do Brasil, com experiências e saberes dos mais variados. Uma de suas principais características é ter uma população adolescente e jovem extremamente numerosa, fonte de uma capacidade de criação e expressão fantástica, tantas vezes demonstrada em atividades ligadas à educação e cultura.

O I Festival de Juventude de Paraisópolis busca a integração dos jovens que se organizam das mais diferentes formas, em escolas, escolas, organizações não governamentais, grupos de cultura e diversas outras maneiras. Um projeto piloto, cujo sucesso pode criar mais um projeto permanente que cresça ano após ano, em parceria com a Mostra Cultural.

Acreditamos que os nossos jovens possuem a sua própria linguagem e formas de organização. Qualquer iniciativa que não leve isso em consideração está fadada a não cumprir o seu papel de apoiar o engajamento da nova geração na construção das mudanças que almejam.

Por isso convidamos a todos para formarem as suas equipes, com 20 jovens, dos 13 aos 25 anos, com o objetivo de participar de 17 concursos descritos neste regimento, e com a seguinte organização:

- 1- As atividades ocorrerão nos dias 6 e 7 de novembro, no CEU Paraisópolis (Sala Web Conferência e quadra), na ETEC (teatro) e na Rádio Nova Paraisópolis;
- 2- A programação contará com atividades paralelas, e por isso as equipes devem tomar cuidado para não inscrever o mesmo membro em competições que acontecem no mesmo horário;
- 3- As equipes devem obrigatoriamente inscrever participantes na Maratona Intelectual, FutBay Queimada, Redação, Poesia, Dança, Teatro, Música, Revitalização de Espaços, Geração de Renda, Programa de Rádio e caça ao Tesouro, sob pena de perderem 50 pontos por concurso obrigatório perdido;
- 4- Será permitida a participação de torcida nas atividades do Festival, sendo bonificada com 10 pontos a equipe com a torcida mais animada, eleita pela comissão de organização;
- 5- Não serão admitidas qualquer forma de violência ou indisciplina, sendo as equipes promotoras de tais ato penalizadas com a perda de pontos e, no limite, com a expulsão do festival;
- 6- Após realizados todos os concursos, e somados todos os pontos ganhos e perdidos, serão anunciados as 17:30 do dia 7 de novembro, no teatro do CEU Paraisópolis, as duas equipes com maior pontuação do Festival que, juntas, participarão de uma viagem para a cidade de Santos.

Em seguida, descreveremos os regulamentos dos concursos:



CHAMADA DAS EQUIPES

Horário: 13 HORAS DA **SEGUNDA-FEIRA**, DIA 6 DE NOVEMBRO

Todos os membros da equipe devem estar presentes, para receberem a faixa de identificação;

Para cada membro ausente, serão descontados 10 pontos da equipe

Local: TEATRO DA ETEC

Dinâmica: Haverá apresentação cultural.

1) Concurso de redação

Devem ser inscritos: 2 participantes

Pontuação: 1º colocado 10 pontos

2º colocado 08 pontos

3º colocado 05 pontos

Demais 02 pontos

Local: Sala Web Conferência do CEU

Horário: 13:30 da segunda-feira dia 6 de novembro

Dinâmica: Será divulgado um tema no momento do concurso, para a elaboração de uma dissertação com 30 linhas.

Serão considerados para efeito de pontuação o mesmo formato adotado pelo Enem.

2) Concurso de poesia

Devem ser inscritos: 2 participantes

Pontuação: 1º colocado 10 pontos

2º colocado 08 pontos

3º colocado 05 pontos

Demais 02 pontos

Local: Sala Web Conferência do CEU

Horário: 13:30 da segunda-feira dia 6 de novembro

Dinâmica: deverá ser escrita na hora, com prazo de 60 minutos e tema livre

3) História em quadrinhos

Devem ser inscritos: 2 participantes

Pontuação: 1º colocado 10 pontos

2º colocado 08 pontos

3º colocado 05 pontos

Demais 02 pontos

Local: Sala Web Conferência do CEU

Horário: 13:30 da segunda-feira dia 6 de novembro

Dinâmica: Os participantes farão uma história em quadrinhos de no máximo duas folhas. Serão considerados para efeito de pontuação os seguintes itens: criatividade, técnica de desenho e pintura, adequação linguística. As duplas deverão trazer todo o material necessário.

4) Em busca das respostas (caça ao tesouro gigante)

Devem ser inscritos: 5 participantes

Pontuação: 1º colocado 15 pontos

2º colocado 10 pontos



3º colocado 08 pontos
Demais 03 pontos

Local: Roteiro com 8 diferentes pontos na comunidade de Paraisópolis

Horário: Das 15 às 17 horas da terça-feira dia 7 de novembro

Dinâmica: Cada equipe deverá solucionar as pistas que receberem. Estas os levarão ao próximo ponto. Será considerado vencedora a equipe que primeiro pegar as oito cartas. A primeira pista será dada a todos os participantes em um determinado lugar. A pontuação será atribuída por ordem de chegada.

5) Festival de Dança

Devem ser inscritos: A partir de 1 participante

Pontuação: 1º colocado 15 pontos
2º colocado 10 pontos
3º colocado 08 pontos
Demais: 03 pontos

Local: Teatro da ETEC

Horário: Das 15 às 17 horas da terça-feira dia 6 de novembro

Dinâmica: Cada equipe deverá apresentar uma coreografia de uma música. Os participantes deverão estar caracterizados com o tema da música. Cada equipe deverá trazer um CD com a identificação da música a ser tocada. Serão avaliados os seguintes itens: Criatividade; adaptação do tema a coreografia da música; Harmonização da equipe.

6) Festival de Teatro

Devem ser inscritos: A partir de 1 participante

Pontuação: 1º colocado 15 pontos
2º colocado 10 pontos
3º colocado 08 pontos
Demais 03 pontos

Local: Teatro da ETEC

Horário: Das 13 às 15 horas da terça-feira dia 7 de novembro

Dinâmica: Cada equipe deverá pesquisar textos de dramaturgos ou autorais para uma encenação de no máximo 20 minutos. Serão avaliados: adaptação do texto, interpretação, figurino, adereços de cena e organização do grupo.

7) Festival de Música

Devem ser inscritos: A partir de 1 participante

Pontuação: 1º colocado 15 pontos
2º colocado 10 pontos
3º colocado 08 pontos
Demais 03 pontos

Local: Teatro da ETEC

Horário: Das 15:30 às 17 horas da segunda-feira dia 6 de novembro

Dinâmica: Cada equipe deverá apresentar uma música. Serão avaliados os seguintes itens: Criatividade e Harmonização.

8) Maratona Intelectual

Devem ser inscritos: 10 participantes



Pontuação: 1º colocado 10 pontos + Pontos acumulados nesta Maratona
2º colocado 6 pontos + Pontos acumulados nesta Maratona
3º colocado 10 pontos + Pontos acumulados nesta Maratona
Demais 04 pontos

Local: Teatro da ETEC

Horário: Das 13:15 às 15 horas da segunda-feira dia 6 de novembro

Dinâmica: A maratona se organiza em três etapas:

1º Etapa: As equipes deverão inscrever 02 participantes que responderão sobre temas de conhecimentos gerais e atualidades. Nas fases seguintes haverá sorteio entre os 10 inscritos. Caso os participantes não saibam a resposta, esta mesma pergunta passará para a outra equipe até que tenha alguém que responda corretamente. Cada equipe terá duas rodadas de perguntas regulares (PR). Ao final da primeira rodada, os participantes terão uma pergunta obstáculo (PO) que só poderá ser respondida se a equipe cumprir determinadas tarefas, além de uma pergunta aposta (PA). As equipes poderão fazer aposta de pontos nas perguntas gerais, e no caso de sucesso na resposta, ampliam a sua pontuação.

2º Etapa: No mesmo formato da primeira rodada, mas com perguntas relativas à música e cinema, envolvendo nome, autor letra, trilha sonora, intérprete, diretores, atores e etc.

3º Etapa: Torta na cara - Perguntas sobre conhecimentos gerais onde os vencedores serão conhecidos através da eliminação simples, no caso de errar a resposta (quando recebe uma torta na cara)

Observações: As perguntas apostas (PA) serão as mesmas para todas as equipes, que poderão apostar o total de pontos que possuir naquele momento. Cada equipe inicia a maratona com 10 pontos. Cada resposta certa será dada a equipe 2 pontos.

9) Fut Bay Queimada

Devem ser inscritos: 12 participantes

Pontuação: 1º colocado 20 pontos
2º colocado 15 pontos
3º colocado 10 pontos
Demais 04 pontos

Local: Quadra do CEU Paraisópolis

Horário: Das 13 às 15 horas da terça-feira dia 7 de novembro

Dinâmica: O jogo mistura regras de futebol, baseball e queimada. Tem como objetivo principal acumular a maior quantidade de pontos no ataque. A equipe atacante chutará a bola para o alto na direção do campo adversário, e a equipe defensora poderá impedir esse ataque de três formas:

- Após o chute, pegar a bola no ar, sem que ela toque em ninguém nem bata no chão;
- Após o chute, se a bola não bater em ninguém, ou toque o chão, a equipe defensora deverá levar a bola, com apenas três toques, ao juiz central, antes que o chutador do time atacante chegue a base seguinte;
- Jogando a bola no chutador antes que ele chegue à próxima base.

- Todos os chutes deverão passar por uma linha que será determinada no momento da competição.
- Todos os participantes somente poderão chutar uma vez a bola.



- Os participantes ficarão apenas um chute em cada base.
- Todos os membros da equipe atacante chutam, e após isso, a equipe defensora passa a atacante.
- Ganha a equipe que fizer o maior de numero de pontos.

10) Fut Casal

Devem ser inscritos: 10 participantes

Pontuação: 1º colocado 10 pontos

2º colocado 8 pontos

3º colocado 5 pontos

Demais 02 pontos

Local: Quadra do CEU Paraisópolis

Horário: Das 16 às 17 horas da terça-feira dia 7 de novembro

Dinâmica: Os participantes serão amarrados pelo braço, e jogarão com as mesmas regras do Futebol de Salão e, no caso de soltarem as mãos, será marcado pênalti. Caso haja empate, o jogo será decidido nos pênaltis, com os goleiros também de mãos atadas. Cada partida terá a duração de 10 minutos e o chute para o gol deverá ser feito obrigatoriamente pelas mulheres, sob a penalidade de anulação do gol.

11) Vôlei no escuro

Devem ser inscritos: 10 participantes

Pontuação: 1º colocado 10 pontos

2º colocado 8 pontos

3º colocado 5 pontos

Demais 02 pontos

Local: Quadras do CEU Paraisópolis e ETEC

Horário: Das 15 às 16 horas da terça-feira dia 7 de novembro

Dinâmica: Seguiremos as regras oficiais do vôlei, porém a rede será encoberta com uma lona preta dificultando saber aonde a bola irá cair. Ganha a equipe que fechar 02 sets de 15 pontos, com a vantagem mínima de 2 pontos, até o limite de 25 pontos.

12) Ping Pong

Devem ser inscritos: 1 participante

Pontuação: 1º colocado 10 pontos

2º colocado 8 pontos

3º colocado 5 pontos

Demais 02 pontos

Local: Mesa de Ping Pong do CEU Paraisópolis

Horário: Das 15 às 16 horas da segunda-feira dia 6 de novembro

Dinâmica: Cada jogo será de 21 pontos, sendo que o jogador sacará 03 vezes independentemente de quem fizer o ponto. Os Participantes deverão trazer suas próprias raquetes. Serão utilizadas as regras de tênis de mesa (saque casquinha volta).

13) Xadrez

Devem ser inscritos: 1 participante

Pontuação: 1º colocado 10 pontos

2º colocado 8 pontos



3º colocado 5 pontos

Demais 02 pontos

Local: Saguão do CEU Paraisópolis

Horário: Das 15 às 16 horas da segunda-feira dia 6 de novembro

Dinâmica: As disputas serão por eliminatórias simples, com as regras oficiais do xadrez.

14) Revitalização de espaços públicos da comunidade

Devem ser inscritos: 3 participantes

Pontuação: 1º colocado 10 pontos

2º colocado 8 pontos

3º colocado 5 pontos

Demais 02 pontos

Local: Comunidade de Paraisópolis

Horário: Das 13 às 17 horas da segunda-feira, dia 6 de novembro. O projeto impresso deve ser entregue em mãos à Comissão Organizadora.

Dinâmica: Cada equipe deverá redigir um projeto escrito com até cinco páginas, dentro da norma padrão da ABNT, sugerindo um projeto social para a revitalização de um espaço público de Paraisópolis. O projeto vencedor será adotado pela União dos Moradores, que buscará parcerias para a sua execução.

15) Geração de renda para pessoas em situação de vulnerabilidade social

Devem ser inscritos: 3 participantes

Pontuação: 1º colocado 10 pontos

2º colocado 8 pontos

3º colocado 5 pontos

Demais 02 pontos

Local: Comunidade de Paraisópolis

Horário: Até às 16 horas do dia 6 de novembro. O projeto impresso deve ser entregue em mãos à Comissão Organizadora.

Dinâmica: Cada equipe deverá redigir um projeto escrito com até cinco páginas, dentro da norma padrão da ABNT, sugerindo um projeto social que atenda as necessidades quanto a geração de renda das famílias que vivem em situação de vulnerabilidade social em Paraisópolis. O projeto vencedor será adotado pela União dos Moradores, que buscará parcerias para a sua execução.

16) Programa de Rádio

Devem ser inscritos: A partir de 1 participante

Pontuação: 1º colocado 10 pontos

2º colocado 8 pontos

3º colocado 5 pontos

Demais 02 pontos

Local: Rádio Nova Paraisópolis

Horário: Terça-feira, 7 de novembro, das 12 às 16 horas.

Dinâmica: Cada equipe deverá fazer um programa de rádio, com formato livre, com 20 minutos de duração. A equipe da rádio ajudará nas questões técnicas, mas as equipes deverão levar as músicas e demais efeitos sonoros que utilizarão em um pen drive. A equipe vencedora será convidada pela União dos Moradores a ocupar um horário fixa da programação da rádio.

17) Concurso de Torcidas



Devem ser inscritos: Aberto a todos

Pontuação: 1º colocado 10 pontos

2º colocado 8 pontos

3º colocado 5 pontos

Demais 02 pontos

Local: Todos os locais onde houver atividades do festival

Horário: Todo o período do Festival

Dinâmica: Cada equipe será avaliada quanto à torcida nos seguintes quesitos: adereços de mão, organização da equipe, animação, grito de guerra e de ordem, e etc.